PROGETTO 0215

IL SISTEMA DEVE:

* Rilevare in tempo reale i DI e storicizzarli su BRI;
* Acquisire SEG da parte di operatori sul campo;
* Acquisire alle previsioni meteo accedendo a BDM;
* Identificare SEP incrociando DBM e DI e rendere SEP disponibile a:

Operatori centro di supervisione;

Responsabili territoriali protezione civile;

Popolazione interessata (in forma sinetica).

* Pianificare spostamento squadre emergenza in base a SEP;
* Notificare la pianificazione dello spostamento a responsabili territoriali della protezione civile e alle squadre di emergenza coinvolte;
* Memorizzare locazione delle squadre di emergenza su BSE;
* Notifica SEG alle squadre di emergenza più prossime.

DI = Dati idrometrici (Livello dei corsi d’acqua);

BRI = DataBase contentente le info della mappa della rete idrica, dove sono localizzati i sensori e lo storico dei livelli dei corsi d’acqua;

SEG = Segnalazioni emergenze gravi;

BDM = base dati meteo (DB esterno già esistente) aggiornato ogni ora (per le prossime 36 ore su celle 10x10 km;

SEP= situazioni emergenza potenziale;

BSE = Base dati segnalazione di emergenza

DA FARE Architettura SW:

Problem architetture:

1- Use cases

2- Information model

3- Information flow (tutti i flussi informativi significativi)

Logical architetture:

1- Information component diagram

2- Pie charts

Concrete architetture:

1- Sequenza

2- Class

3- Interazione

Deployment architetture:

1- Deployment diagram

Scelte tecnologiche:

1- Componenti HW SW e rete di comunicazione

DA FARE Architettura Dati:

Schemi logici:

1- BRI

2- BDM

Schemi concettuali: //con almeno 2 eterogeneità e 1 interschema

1- BRI (reverse eng)

2- BSE (reverse eng)

Modalità/problemi di integrazione concettuale tra:

1- BRI

2- BDM

Schema concettuale globale:

1- integrazione BRI e BDM

GAV: // con una query unfolding su schemi locali

1- BRI

2- BDM

Open data:

1- Su parte de dati a scelta tenendo conto della privacy ecc

IN TUTTO IL PROGETTO:

1- Argomentare scelte fatte;

2- Illustrare alternative con pro e contro;